**Проект на Pygame «Only One»**

Цель игры: набрать, как можно больше очков, убивая монстров.

1) Стартовое окно:

Кнопка таблицы лидеров

Кнопка Играть

Настройки

2) Ввод имени:

Требуется ввести имя, только буквами и цифрами. Без горячих клавиш, таких как ESC

3) Выбор уровня сложности:

Выберите уровень

4) Игра:

Реализация игрока (Движение, стрельба, collide)

Реализация врага

На ESC игра ставится на паузу, еще раз, выходит.

Кнопки «Домой» или «Заново»

3) Финальное окно:

Сообщение о проигрыше или о прохождении уровня.

Финальный счет записывается в дб

Кнопка «Играть снова»

Кнопка «Домой»

В игре будет 3 уровня сложности.

1) уровень «Легкий»:  
Гоблин бегает за игроком с маленькой скоростью. Враги появляются редко. Аптечки появляются часто.

2) уровень «Средний»:

Гоблин бегает за игроком с повышенной скоростью. Враги появляются чаще. Аптечки появляются реже.

3) уровень «Сложно»:

Гоблин бегает за игроком с высокой скоростью. Враги появляются очень часто. Аптечки появляются очень редко.

Процесс игры:

Игроку надо убить 10 монстров, чтобы пройти уровень. Чтобы выстрелить, надо натянуть тетиву до конца (в левом верхнем углу).

Удачи!